

STRUKTUR KURIKULUM
SMK WIKRAMA KOTA BOGOR
KOMPETENSI KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN

NO	MATA PELAJARAN	Kls. X				Kls. XI				Kls. XII			Total
		SMT 1		SMT 2		SMT 1		SMT 2		SM T 1	SMT 2		
		9	9	9	9	9	9	9	9	18	6	3	
I	PROGRAM NORMATIF												
1	Pendidikan Agama	2	2	2	2	2	2	2	2	2		4	192
2	Pendidikan Kewarganegaraan	2	2	2	2	2	2	2	2	2		4	192
3	Bahasa dan Sastra Indonesia **)	2	2	2	2	2	2	2	2	4	8		264
4	Penjaskes & Olahraga	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	198
5	Seni Budaya *)	2	2	2	2	2	2	2	2				124
II	PROGRAM ADAPTIF												
1	Matematika **)	6	6	6	6	6	6	6	6	8	12		648
2	Bahasa Inggris **)	6	6	6	6	6	6	6	6	8	12		648
3	KKPI **)	2	2	2	2	2	2	2	2	2		8	204
4	Kewirausahaan	2	2	2	2	3	3	3	3			4	192
5	IPA	2	2	2	2	2	2	2	2	2		4	192
6	IPS	2	2	2	2	2	2	2	2				144
7	Fisika	2	2	2	2	2	2	2	2	2		4	192
8	Kimia	2	2	2	2	2	2	2	2	2		4	192
III	PROGRAM PRODUKTIF												
A	DASAR KOMPETENSI KEJURUAN												
1	Merakit Personal Computer	7											63
2	Melakukan Instalasi Sistem Operasi Dasar		4										36
3	Menerapkan Prosedur Kesehatan, Keselamatan dan Keamanan Kerja		2										18
B	KOMPETENSI KEJURUAN **)												
1	Menerapkan Teknik Elektronika Analog dan Digital Dasar				4								36
2	Menerapkan Fungsi Periferal dan Instalasi PC	4											36
3	Mendiagnosis Permasalahan Pengoperasian PC dan Periferal			3									27
4	Melakukan Perbaikan dan/ atau Setting Ulang Sistem PC			4									36
5	Melakukan perbaikan Perifral				3								27
6	Melakukan Perawatan PC				4								36
7	Melakukan Instalasi Sistem Operasi Berbasis Graphical User Interface (GUI) dan Command Line Interface (CLI)		2	4									54
8	Menginstalasi software		3										27
9	Melakukan Instalasi Perangkat Jaringan Lokal (Local Area Network)					7							72
10	Mendiagnosis Permasalahan Pengoperasian PC yang tersambung Jaringan								4				45
11	Melakukan Perbaikan dan/ atau Setting Ulang Koneksi Jaringan							4					45
12	Melakukan instalasi sistem operasi jaringan berbasis GUI					4							45

NO	MATA PELAJARAN	Kls. X				Kls. XI				Kls. XII			Total
		SMT 1		SMT 2		SMT 1		SMT 2		SM T 1	SMT 2		
		9	9	9	9	9	9	9	9	18	6	3	
	(Graphical User Interface) dan Text												
13	Melakukan instalasi perangkat jaringan berbasis luas (Wide Area Network)								7				72
14	Mendiagnosis permasalahan perangkat yang tersambung jaringan berbasis luas (Wide Area Network)									4			72
15	Melakukan Perbaikan dan/atau Setting Ulang Koneksi Jaringan Berbasis Luas (Wide Area Network)									4			72
16	Membuat desain sistem keamanan jaringan						4						45
17	Mengadministrasi server dalam jaringan						7				9		126
18	Merancang Bangun dan Menganalisa Wide Area Network									5			90
19	Merancang Web Data Base untuk Content Server							7			4		96
	MUATAN LOKAL **)												
1	Bahasa Sunda	2	2	2	2								72
2	Pend. Lingkungan Hidup (PLH)	2	2	2	2	2	2	2	2				144
3	Jaringan Wireless					2	2						
4	Web Design							2	2				
	PENGEMBANGAN DIRI *)												(192)
	Total	47	47	47	47	48	48	48	48	47	47	34	4650

Ket.

*) Kegiatan dilaksanakan diluar jadwal terstruktur

***) Mata pelajaran yang alokasi waktunya lebih dari standar isi